技術筆記

筆記更新紀錄

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日期 yyyy/MM/dd | 更新人員 | 更新備註 |
| 2020/02/14 | Miles | 建立文件 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

目錄

[1關於OAuth 4](#_Toc32574543)

[2關於OAuth2 4](#_Toc32574544)

[2關於OAuth2 的版本 4](#_Toc32574545)

## 1關於OAuth

|  |
| --- |
| OAuth 是什麼? |
| OAuth 是一個授權的標準協定，主要是讓客戶可以授權給第三方網站存取他們儲存在另外服務提供者的特定資訊。類似SSO的運作方式。 |

## 2關於OAuth2

|  |
| --- |
| OAuth2 是什麼? |
| OAuth的下一個版本，與OAuth完全不相容。 |

|  |
| --- |
| OAuth2 有哪些角色 |
| 1. Resource owner: 使用者(所有者)。擁有id/pwd以取得受保護的資源。 2. Resource server:存放使用者資源的伺服器。一般是指提供API可取得資料的網站，它只認Token來回覆使用者資源。(這個所謂的另外服務提供者與Authorization server在某種程度上是相依的，或是同一套系統的不同模組。) 3. Client: 在桌面或裝置上的應用程式，例如App，或是伺服器上的程式。它會拿Token到Resource server取得資料。(即所謂的第三方網站) 4. Authorization server:認證resource owner，成功後回覆Token的伺服器。此Token可用來授權Client取得受保護的資源。 |

|  |
| --- |
| 一段話解釋流程 |
| 讓Resource owner可以授權給Clinet存取Resource owner儲存在Rosurce server的資源 |

## 2關於OAuth2 的版本

|  |
| --- |
|  |
|  |